



SEMANA: ¡EUREKA! CAMPAMENTO DE INVENTORES.

Los niños superarán una serie de desafíos usando materiales básicos, máquinas simples, consejos de inventores famosos y lo más importante de todo: su mente. Con un poco de ingenio los niños crearán catapultas y fuertes, construirán estructuras y montarán un conjunto de circuitos con pilas y focos. Mientras que Thomas Edison dijo que *"la invención es el 10% de inspiración y 90% de transpiración"* este campamento es ¡100% divertido!

Al finalizar la semana realizarán en equipo su máquina Rube Goldberg.

VALOR EDUCATIVO:

A través de actividades interactivas, los niños aprenderán cómo se hacen los inventos, aprenderán que muchos de ellos nacen por accidente. Conocerán los trabajos de varios inventores como Leonardo Da Vinci, Alexander Graham Bell, Thomás A. Edison, Nikola Tesla, Arquímedes, Benjamín Franklin, Orville, Wilbur Wright, entre otros. Podrán ver que ellos mismos o cualquier persona de cualquier edad, puede ser un inventor. El taller desarrolla las habilidades científicas de los niños a través del aprendizaje por indagación.

Conocerán la máquina de Rube Goldberg, invención complicada y laboriosamente diseñada para realizar una operación sencilla. Construir una máquina de Rube Goldberg incorpora ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas, por no hablar de arte, trabajo en equipo y perseverancia. Los niños cooperarán y se comunicarán para aplicar sus conocimientos de todo lo aprendido. Cultivarán su creatividad y sus habilidades de pensamiento crítico, y se sumergirán en el proceso de diseño de ingeniería mientras trabajan juntos para diseñar y probar su máquina.

CONCEPTOS A IMPARTIR:

Lluvia de ideas, evaluación, experimentación, invento, inventor, método inventivo, observación, patente, prototipo,

